КОМПАНЬОНКА

Гильдия Компаньонок — официально зарегистрированная организация, члены которой оказывают широкий спектр специфических услуг. Это эскорт высокопоставленных клиентов на светских и официальных мероприятиях, а также организация досуга. Официальная компаньонка — образованный человек, способный вести беседу на большое количество тем, обладает широким кругозором и набором уникальных навыков (включая редкие сексуальные методики).

Получив официальный статус, компаньонка обычно отправляется на поиски клиентов, нередко присоединяясь к группе космических авантюристов, торговцев и искателей приключений. Такой союз дает ей возможность посетить большое количество миров и обзавестись большим количеством полезных контактов, а группе, приютившей ее — получить отличного специалиста, способного помочь в тяжелых переговорах.

Как правило, компаньонки неохотно оказывают услуги членам группы, с которой путешествуют, однако это правило может иметь исключения.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом или где ты проходила обучение для получения официального статуса:

- ☐ **Империя**: Твое знание этикета позволяет тебе производить особое впечатление на любом мероприятии. Выяснив, кто здесь главный, ты можешь тут же обратить его внимание на себя.
- ☐ **Федерация**: У тебя есть контакт в IT-секторе крупной корпорации. Один раз за игровую сессию ты можешь связаться с ним и попросить раздобыть какую-то важную информацию.
- ☐ **Клоака**: Дикие нравы миров Клоаки приучили тебя к осторожности. Когда ты спасаешь свою жизнь (или честь), ты игнорируешь первое полученное ранение.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной** v1.1
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.



ВНЕШНИЙ ВИД

Невинные глаза, горящие глаза или озорные глаза
Экзотическая прическа, ухоженные, или стильная укладка
Элегантное платье, дорогая одежда или эпатажный наряд
Точеная фигурка, крепкое тело или пышные формы

СВЯЗИ

- ________: Это не первое совместное путешествие.
- ________: Пользовался моими услугами.
- ________: Доверил мне свой секрет.
- ________: ________
- ________: ________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды и хороший чемодан. Выбери свое уникальное оружие:

- ☐ Стилет (*в упор, бесшумное, скрытое, штатский*) в виде элегантной заколки. Его не могут найти без твоего желания.
- ☐ Пистолет, карманный (*средняя, скрытый, штатский*) из керамопласта. Не виден на экранах сенсоров.
- ☐ Разрядник, персональный (*средняя, шок, штатский*) в виде элегантного браслета на руке. Его не могут найти без твоего желания.

Выбери 2:

- ☐ База данных (+1, когда блистаешь образованием) в коммуникаторе и облаке;
- ☐ Духи с феромонами (+1, когда соблазняешь);
- ☐ Набор скрытого наблюдения (для видеосъемки клиентов);
- ☐ Синташелковое трико (*защита 1, скрытый, штатский*);
- ☐ Энергетический щит (*потрать 1 припас и игнорируй весь урон от одной атаки*) в форме элемента одежды;
- ☐ Эффектный наряд (+1, когда отвлекаешь внимание).

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Припасы 2 | Благосостояние 2

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Все решаемо: Ты можешь решить любую проблему до того, как началась перестрелка. Когда ты понимаешь, что конфликт готов перейти в активную фазу, брось+Репутация. На 10+ главарь оппонентов обращает внимание на тебя, немедленно остужая накал ситуации до уровня, когда все еще можно решить переговорами. На 7—9 то же самое, но тебе придется оказать ему свои профессиональные услуги.

Ты можешь применять этот ход неограниченное количество раз в течение сцены, но каждый раз после первого ты получаешь накапливаемый штраф —1.

Образование: Когда ты участвуешь в светской беседе, брось+Навык. На 10+ ты знаешь какой-то удивительный факт по теме беседы. Сообщи его — и все изумленно сконцентрируют свое внимание на тебе. На 7—9 то же самое, но факт может оказаться неприятен одному из собеседников, отчего могут возникнуть проблемы.

Открытое очарование: Когда ты приветливо разговариваешь с кем-то, ты можешь задать ему один вопрос из списка. Он должен ответить тебе честно.

- Кому ты служишь?
- Что ты хочешь, чтобы я сделала?
- Как мне заставить тебя сделать то, что я хочу?
- Что ты чувствуешь сейчас?
- Чего ты больше всего желаешь?

Соблазнение: Когда ты ведешь переговоры, открыто соблазняя своего оппонента, считай 7—9 как 10+. Более того, на 12+ он будет так страстно желать угодить тебе, что не потребует ответной услуги и постарается превзойти твои ожидания.

ИМЯ

ЯРОСТЬ | НАВЫК

КОНТРОЛЬ | РЕПУТАЦИЯ






ДЛЯ СНАРЯЖЕНИЯ И ЗАПИСЕЙ

БЛАГОСОСТОЯНИЕ

ФИШКИ ПРИБЫЛИ

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ Знаменитость: Когда ты встречаешь кого-то, кто слышал о тебе, брось+Репутация. На 10+ скажи Ведущему две вещи, которые он о тебе слышал. На 7-9 скажи Ведущему одну вещь, а вторую он скажет сам.

☐ Мистификатор: Когда ты ведешь переговоры, на 7+ ты также получаешь +1 против оппонента.

☐ Незабываемые впечатления: Когда ты ведешь дела с кем-то, кто пользовался твоими услугами, ты можешь бросить+Репутация 2 раза и выбрать лучший вариант.

☐ Особые навыки: Ты получаешь +1 против того, кому оказала свои профессиональные услуги. Более того, ***Все решаемо*** больше не получает штрафы за повторные использования.

☐ Отчаянная ложь: Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Брось+Репутация. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7—9 выкрутиться не получилось, но и возмездие будет чуть мягче.

☐ Помощь от друга: Когда ты помогаешь кому-то, он получает еще +1.

☐ Тайное искусство: Когда ты оказываешь свои услуги, ты получаешь +2 против своего клиента. Также твой Урон против него увеличивается на 2.

☐ Черная вдова: Когда ты сражаешься с противником противоположного пола (или твоего, если у него не все в порядке с ориентацией), ты можешь использовать Репутацию вместо Ярости или Контроля, но только пока он тебя видит.

☐ Уклончиво: Когда ты применяешь свое открытое очарование, ты можешь также задать вопрос: *В чем твоя уязвимость передо мной?*

☐ Мировой: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________________